



VIII Feira de Ciências e Tecnologia do Município de Senhor do Bonfim e do Território de Identidade do Piemonte
Norte do Itapicuru

18 de outubro de 2024



APLICATIVO AUTISTECH: UTILIZANDO PICTOGRAMAS PARA CRIANÇAS COM TRANSTORNO DO ESPECTRO AUTISTA.

Davi Pietro Almeida dos Santos¹, Lorena Beatriz Evangelista da Silva¹, Raykone Arthur Venâncio da Silva¹,
Andreza Victoria Santos Amaral²

(1) Discentes do Centro Educacional Professora Edneilda Marques, Senhor do Bonfim, BA. (2) Docente orientador do Centro Educacional Professora Edneilda Marques, Senhor do Bonfim, BA.

E-mail: andreza_74@hotmail.com

Categoria:	<input checked="" type="checkbox"/> Fundamental	<input type="checkbox"/> Médio/Técnico	<input type="checkbox"/> Subsequente
Forma de apresentação:	<input checked="" type="checkbox"/> Exposição	<input type="checkbox"/> Painel	<input type="checkbox"/> Maquete <input type="checkbox"/> Outro
Cidade:	Senhor do Bonfim, Bahia.		

Resumo:

O autismo é definido como um transtorno complexo do desenvolvimento, do ponto de vista comportamental, com diferentes etiologias que se manifesta em graus de gravidade variados (GADIA, 2006). Esse estudo tem como objetivo desenvolver um aplicativo de comunicação alternativa, utilizando pictogramas para crianças com Transtorno de Espectro Autista - TEA. Inicialmente, a primeira etapa do estudo foi compreender o universo autista, suas dificuldades e suas características para servir como base para a elaboração do aplicativo. A segunda etapa foi o procedimento para a criação, utilizou-se um aplicativo chamado Thunkable, no qual é um ambiente virtual que permite programar e criar aplicativos de forma simples para aqueles que não conhecem a linguagem complexa da computação/programação. Esse aplicativo é direcionado para crianças na faixa etária de 04 a 15 anos, podendo ser usado por pais e responsáveis também para direcionar e auxiliá-las; a disponibilidade ainda está sendo testada em Android e IOS. O Austistech está organizado em blocos, sendo: comidas, animais, números, cores, figuras geométricas, letras, suporte IA. O período da produção do aplicativo foi de aproximadamente 45 dias nos meses de julho a agosto de 2024. Nesse contexto, conclui-se que a tecnologia aliados aos métodos educacionais corretos podem incluir indivíduos com TEA, proporcionando habilidades, desenvoltura no aprendizado e superação nas suas limitações.

Palavras-Chave: aplicativo, transtorno do espectro autista, crianças.

Referências:

FIGUEIREDO, Jaciane. PRADO, Edna. **Aplicativo 123 Autismo: o uso da tecnologia como recurso pedagógico para crianças com transtorno do espectro autista**. CONEDU - VI Congresso Nacional de Educação. 2019.
GADIA, Carlos. **Aprendizagem e autismo: transtornos da aprendizagem: abordagem neuropsicológica e multidisciplinar**. Porto Alegre: Artmed, 2006.