
	<p align="center">VIII Feira de Ciências e Tecnologia do Município de Senhor do Bonfim e do Território de Identidade do Piemonte Norte do Itapicuru</p> <p align="center">18 de outubro de 2024</p>	 <p align="center">INSTITUTO FEDERAL Baiano</p>
---	--	---

DINHEIRUS: PROMOVENDO A INCLUSÃO DA EDUCAÇÃO FINANCEIRA NO AMBIENTE ESCOLAR.

Maria Kauane Santos da Silva¹, Rebeca Leandro Farias¹, Junior Alves da Cruz²

(1) Colégio Estadual de Tempo Integral de Tucano. (2) Colégio Estadual de Tempo Integral de Tucano. Tucano, BA. E-mail: junior@dr.com

Categoria:	<input type="checkbox"/> Fundamental	<input checked="" type="checkbox"/> Médio/Técnico	<input type="checkbox"/> Subsequente
Forma de apresentação:	<input checked="" type="checkbox"/> Exposição	<input type="checkbox"/> Painei	<input type="checkbox"/> Maquete <input type="checkbox"/> Outro
Cidade: Tucano- BA			

Resumo:

O Projeto Dinheiros é uma iniciativa inovadora que busca promover a educação financeira entre jovens por meio de uma carteira virtual desenvolvida por alunos, para alunos. Essa ferramenta digital permite simular transações financeiras, como compras, investimentos e gestão de despesas, proporcionando uma experiência prática e interativa. Com uma interface amigável, os alunos podem registrar receitas e despesas, aprendendo sobre controle orçamentário, e realizar simulações de diferentes investimentos. A gamificação, que inclui recompensas e desafios, torna o aprendizado mais envolvente e estimula o desenvolvimento de hábitos financeiros saudáveis. Os benefícios são significativos: a carteira virtual ajuda os estudantes a compreenderem as finanças do dia a dia e a tomarem decisões informadas. Além disso, a tecnologia torna a educação financeira mais acessível a todos, independentemente da origem socioeconômica. Integrada às atividades curriculares, a ferramenta torna as aulas de economia mais relevantes. O Projeto Dinheiros tem o potencial de transformar a relação dos jovens com o dinheiro, equipando-os com conhecimentos e habilidades essenciais para uma vida financeira saudável e preparando-os para os desafios econômicos do futuro.

Palavras-Chave: Educação Financeira; Gamificação; Carteira Virtual

Referências:

MEC. **Educação Financeira. 2023.** Disponível em: <http://portal.mec.gov.br/component/tags/tag/35987-educacao-financeira>. Acesso em: 30 de maio. 2024.